

# ПОЛОЖЕНИЕ

## О мероприятии «Антикоррупционный брейнсторм»

### 1. Общие положения

1.1. Мероприятие «Антикоррупционный брейнсторм» представляет собой интеллектуально-развлекательную игру, проводимую в два этапа:

индивидуально с помощью кроссплатформенной системы мгновенного обмена сообщениями «Телеграм» (первая часть мероприятия);  
в команде, очно (вторая часть мероприятия).

1.2. Настоящее Положение о проведении мероприятия «Антикоррупционный брейнсторм» устанавливает цели, условия и порядок его организации, проведения, порядок участия и определения победителей мероприятия.

1.3. Организатором мероприятия является Институт государства и права Тюменского государственного университета

1.4. Организатор мероприятия:  
проводит мероприятие;  
утверждает итоги.

1.5. Победители мероприятия награждаются дипломами и призами.

### 2. Цели и задачи мероприятия

2.1. Цель мероприятия – антикоррупционное просвещение и противодействие коррупции.

2.2. Задачи мероприятия:  
профилактика коррупционного поведения;  
антикоррупционное просвещение;  
разъяснение положений антикоррупционной политики.

### 3. Условия и порядок проведения мероприятия

3.1. Мероприятие «Антикоррупционный брейнсторм» представляет собой интеллектуально-развлекательную игру, проводимую в два этапа:

индивидуально с помощью кроссплатформенной системы мгновенного обмена сообщениями «Телеграм» (первая часть мероприятия), ссылка для участия и QR-код представлены в Приложении 1 к Положению о мероприятии;

в команде, очно (вторая часть мероприятия), которая состоится 6 декабря 2024 г. в Тюменском государственном университете.

«Антикоррупционный брейнсторм» представляет собой интеллектуальную викторину, требующую от участников широкого кругозора в области противодействия коррупции и в связи с этим самых разнообразных знаний культурной и общественной жизни (истории, языка, литературы, песен, кинематографа, телевидения).

«Антикоррупционный брейнсторм» проводится в несколько туров, с различными механиками и разным количеством баллов.

Для участия в первой части мероприятия:

пройти по ссылке или QR-коду, зарегистрироваться и принять участие в мероприятии.

3.2. Победителем и призером первой части мероприятия становится участник, набравший наибольшее количество баллов, при равенстве баллов сравниваются баллы за последний тур и так до определения разницы в баллах.



3.3. Победителем и призером второй части мероприятия становится команда, набравшая наибольшее количество баллов, при равенстве баллов сравниваются баллы за последний тур и так до определения разницы в баллах.

#### **4. Сроки проведения мероприятия**

4.1. Мероприятие проводится в период с 1 октября по 7 декабря 2024 года.

4.2. В срок с 1 октября по 1 ноября 2024 г. мероприятие реализуется путем индивидуального участия с помощью кроссплатформенной системы мгновенного обмена сообщениями «Телеграм» (первая часть мероприятия), ссылка для участия и QR-код представлены в Приложении 1 к Положению о мероприятии.

4.3. Командное очное (вторая часть мероприятия) участие состоится 6 декабря 2024 г. в Тюменском государственном университете.

4.4. Организатор осуществляет экспертную оценку мероприятия и определяет список победителей и призеров первой части мероприятия до 1 декабря 2024 года. Список победителей и призеров второй части мероприятия 6 декабря 2024 г. непосредственно после проведения мероприятия.

4.5. Итоги мероприятия публикуются на сайте <https://anticorp.utmn.ru/>.

#### **5. Контакты**

По всем вопросам, связанным с организацией и проведением мероприятия, обращаться по электронной почте: [upd@utmn.ru](mailto:upd@utmn.ru).



@anti\_brain\_storm\_bot

